



---

PONTOS DO CONCURSO PÚBLICO DE PROVAS E TÍTULOS PARA A  
MATÉRIA/DISCIPLINA *LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO*

**PONTOS:**

1. Algoritmos e estruturas de dados
2. Programação Estruturada
3. Linguagem de Programação Java
4. Linguagem de Programação para Web (HTML, XML, PHP, .NET)
5. Programação Funcional
6. Programação orientada a objeto
7. Linguagem de programação C++.
8. Sintaxe e semântica de linguagens de programação
9. Programação Lógica
10. Acesso a Banco de Dados relacional com uma linguagem orientada a objetos.

**REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA**

DEITEL, P. J.; DEITEL, Harvey M.. Java TM: como programar. Tradutor: Carlos Arthur Lang Lisboa. 4ª. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2003. 1201 p. il. ISBN 85-7307-727-1.

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, P. J. Como programar em C. Tradução: Amir Kurban. 2ª. ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1999. 486 p. ISBN 85-216-1191-9.

FARRER, Harry; BECKER, Christiano Gonçalves; FARIA, Eduardo Chaves; Et al. Algoritmos estruturados. 3ª. ed. Rio de Janeiro: Guanabara, 1999. 259 p. (Programação Estruturada de Computadores).

GUIMARÃES, Angelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1994. 216 p. il. (Ciência da Computação).

SEBESTA, Robert W.. Conceitos de linguagens de programação. Tradução de: José Carlos Barbosa dos Santos. 4ª. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2000.

SOUZA, Emilio Celso de. Programação orientada a objetos com Java: Aprenda de forma prática como utilizar os conceitos da orientação a objetos na programação com Java. Florianópolis, SC: Relativa, 2002.

SCHILDT, H. C - completo e total . Editora McGraw-Hill, 1990.